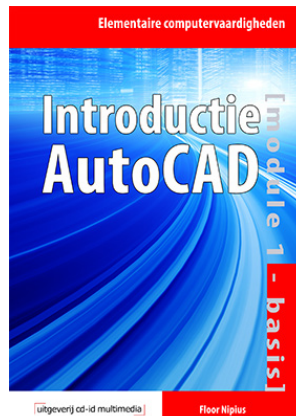
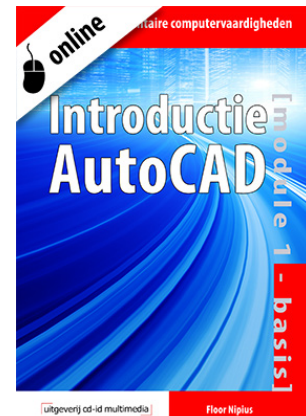


Introductie AutoCAD
compleet cursuspakket
prijs € 40,95
ISBN/EAN 9789058700957



Introductie AutoCAD
cursusboek
prijs € 27,95
ISBN/EAN 9789058700933



Introductie AutoCAD
e-product
prijs € 27,95
ISBN/EAN 9789058700940

Methode Elementaire Computervaardigheden

Voor opleidingen Techniek is er **Introductie AutoCAD**. Bij het samenstellen van de lessen heeft auteur Floor Nipius goed gekeken naar de basiskennis die nodig is om technische tekeningen te kunnen maken in AutoCAD.

In de dagelijkse onderwijssituatie is het vaak lastig om op een gestructureerde wijze ICT-vaardigheden bij te brengen, dingen voor te doen en de voortgang van het leerproces te controleren.

De **Methode Elementaire Computervaardigheden** brengt daar verandering in. Met een minimale inzet van contacturen wordt een maximaal en toetsbaar resultaat behaald. De leerling kan met de methode:

- in eigen tempo de online lessen doorlopen
- aansluiten bij het eigen niveau via de zelftests
- het leerproces afsluiten met een toets
- het handboek gebruiken voor verdere verdieping

Het cursusmateriaal is bestemd voor leerlingen in het voortgezet onderwijs en mbo. Voorkennis is niet vereist.

Blended leervorm

Elementaire Computervaardigheden wordt aangeboden in een 'blended' leervorm: een *cursusboek* en een *e-product* dat gedurende 12 maanden toegang geeft tot alle e-learning componenten op de beveiligde website:

- online lessen via de web-applicatie
- een zelftest bij iedere les en een eindtoets waarmee de cursus afgerond wordt
- inleveropdrachten

- persoonlijke voortgangspagina voor de leerling
- voortgangspagina van een vooraf gedefinieerde groep leerlingen voor de docent

Het e-product wordt volgens de *ECK standaard* geleverd via toegang.org. Desgewenst kan op locatie ondersteuning gegeven worden bij het inpassen van het e-product binnen uw digitale leeromgeving.

Online lessen

De online lessen volgen de didactische lijn van het cursusboek, zodat een leerling snel online de bijbehorende instructievideo kan vinden waarin het stappenplan wordt getoond. De video's laten duidelijk zien uit welke stappen een taak is opgebouwd. Hierdoor hebben ook leerlingen die moeite hebben met lezen toch het volle profijt van deze methode.

Naast de video's met stappenplannen zijn er tal van praktijkoefeningen in een animatieomgeving waardoor de leerling zich snel vertrouwd kan maken met de uit te voeren taken zonder in de app of het besturingssysteem te hoeven werken.

Kenmerken

De methode kenmerkt zich door:

- een beproefde eigentijdse didactiek
- helder taalgebruik
- duidelijke stappenplannen met verhelderende illustraties (cursusboek)
- instructievideo's en praktijkoefeningen (e-product)



Overzicht lessen Introductie AutoCAD

1 Rechte lijnen

Leerdoelen
 Voor je met tekenen begint
 Tekening 1 | Methode absolute coördinaten
 Navigeren door de werkruimte van AutoCAD
 Tekening 2 | Methode relatieve coördinaten
 Je werk opslaan in AutoCAD
 Tekening 3 | Methode polar
 Tekening 4.1 | Vierkant via de methode ortho
 Tekening 4.2 | Object Snap activeren
 Tekening 4.3 | Ruit tekenen
 Tekening 5 | Rechthoek met kruis
 Tekening 6 | Driehoek
 Tekening 7 | Ruit
 Samenvatting

2 Cirkels

Leerdoelen
 Tekening 1 | Cirkel tekenen via radius methode 1
 Tekening 2 | Cirkel tekenen via diameter methode 1
 Tekening 3 | Cirkel tekenen via radius methode 2
 Tekening 4 | Cirkel tekenen via diameter methode 2
 Tekening 5 | Cirkel met ruit
 Tekening 6 | 2-Point methode 1
 Tekening 7.1 | Kopiëren met Base en Second Point
 Tekening 7.2 | 2-point cirkel om rechthoek
 Tekening 8.1 | Gelijkzijdige driehoek
 Tekening 8.2 | 3-point Cirkel
 Tekening 9.1 | Rechthoekige driehoek
 Tekening 9.2 | Tan, Tan, Tan Cirkel
 Tekening 10 | Ellips methode 1
 Tekening 11 | Ellips methode 2
 Samenvatting

3 Bogen en veelhoeken

Leerdoelen
 Tekening 1 | Methode Start, Center, End
 Tekening 2 | Methode Start, End, Radius
 Tekening 3 | Methode 3-Point
 Tekening 4 | Methode Start, End, Direction
 Tekening 5 | Polygonen tekenen
 Tekening 6 | Methode Inscribed
 Tekening 7 | Methode Circumscribed
 Samenvatting

4 Arceren met hatch

Leerdoelen
 Tekening 1.1 | Objecten tekenen
 Tekening 1.2 | Gelijkzijdige driehoek verplaatsen met Move
 Tekening 2 | Tekst aanbrengen
 Tekening 3 | Kopiëren
 Arceren in AutoCAD
 Tekening 4 | Hatch toepassen
 Tekening 5 | Opvullen met Solid
 Tekening 6 | Arceren onder een hoek
 Samenvatting

5 Bemat

Leerdoelen

Instellingen

Tekening 1 t/m 3 | Rechthoeken bemat
 Tekening 4 t/m 6 | Cirkels bemat
 Tekening 7 | Driehoeken bemat
 Tekening 8 | Bogen bemat
 Tekening 9 en 10 | Methode Continuous en Baseline
 Samenvatting

6 Werken met Scale, Rotate, Offset, Trim en Fillet

Leerdoelen
 Theorie
 Tekening 1 | Scale
 Tekening 2 | Rotate
 Tekening 3 | Offset
 Tekening 4 | Trim
 Tekening 5 | Openingen vullen met Fillet
 Samenvatting

7 Werken met Polyline, Offset, Array en Fillet

Leerdoelen
 Theorie
 Tekening 1 | Polyline Offset
 Tekening 2 | Rectangular Array
 Tekening 3 | Polar Array
 Tekening 4 | Hoeken afronden met Fillet
 Samenvatting

8 Werken met Stretch, Extend, Mirror, Chamfer en Break

Leerdoelen
 Theorie
 Tekening 1 | Stretch
 Tekening 2 | Extend
 Tekening 3 | Mirror
 Tekening 4 | Chamfer
 Tekening 5 | Break
 Samenvatting

9 Werken met blocks

Leerdoelen
 Theorie
 Een nieuwe laag aanmaken
 Tekening 1 | Een block maken
 Tekening 2 | Een block opslaan (wblock)
 Markeringen aanbrengen
 Block op de markeerpunten plaatsen
 Tekening 3 | Meerdere blocks in de tekening zetten
 Samenvatting

10 Werken met polylijnen

Leerdoelen
 Theorie
 Tekening 1 | Breedte van polylijnen aanpassen (1)
 Tekening 2 | Breedte van polylijnen aanpassen (2)
 Tekening 3 | Hoeken afvlakken met Edit Polyline
 Tekening 4 | De oppervlakte van een object opvragen
 Tekening 5 | Hoekpunten verplaatsen
 Tekening 6 | Hoekpunten toevoegen
 Tekening 7 | Hoekpunten verwijderen
 Samenvatting

>>

Vervolg overzicht lessen Introductie AutoCAD

11 Printen en exporteren

Leerdoelen

Een tekening printen

Overige printinstellingen

Tekeningen exporteren naar pdf